## Date de remise

Au plus tard le **15 décembre 2022 avant minuit**.

## Énoncé

Vous devez développer une application Windows pour une compagnie, un service ou pour toute autre activité de votre choix.

Voici des exemples de sujets favorables au développement d'une application Windows :

* Gestion de stock (inventaire de toute sorte) ;
* Gestion d’un parc informatique (inventaire, mise en réparation, prêts, etc.) ;
* Gestion d’emprunts d’une bibliothèque, d’un club vidéo, etc. ;
* Gestion de location de voitures/camions, etc. ;
* Gestion d'une base de données (règne animal, végétal, etc.) ;
* Gestion de rendez-vous d’une organisation quelconque (clinique médicale, salon de coiffure, etc.) ;
* Gestion d’une équipe sportive (joueurs, tournois, statistiques, etc) ;
* Gestion des ressources humaines d'une organisation comme le gouvernement, avec ou sans le service de paye ;
* Gestion pédagogique d’un cégep (clientèle étudiante, liste des cours, résultats scolaires, etc.) ;
* Gestion d'un camp de vacances (Employés, types d'emploi, campeurs, groupes de campeurs, activités, etc.) ;
* Gestion d'hôtel (location de chambres/salles/services)
* Et toute autre idée de votre choix.

## À prendre en compte

L'ensemble du code de votre application devra couvrir la matière vue en classe tout au long de la session. L'idée du projet synthèse est de rassembler dans une même application tous les concepts de la programmation Windows qui ont été et sont vus dans le cours 3P2‑Développement d’application Windows.

## Remises et échéanciers

Tout au long du développement de votre projet, des remises seront exigées et devront respecter un échéancier bien précis. Le tout devra être rassemblé dans un rapport qui devra être remis avec la **version finale** de votre projet. Plus de détails sur les échéanciers suivront.

## Documentation

La documentation doit prendre une place importante dans le cadre d’un projet de l’envergure du présent projet synthèse. Pensez à documenter toutes vos classes/méthodes/fonctions.

Pensez également à donner des noms significatifs à vos classes et bien sûr à vos méthodes/fonctions/variables/etc., sans oublier d’ajouter des commentaires pour aider à la compréhension de votre code.

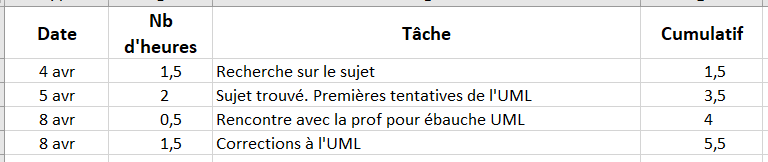
Le rapport de projet de type Word que vous aurez à remettre contient **la description du sujet, le diagramme des cas d’utilisation, la description détaillée des cas d’utilisation et le diagramme UML des classes.** Il contient également d’autres éléments décrits ci-bas. Ce document doit être d’allure professionnelle : page de couverture, table des matières, entête/pied de page, pagination, titres/sous-titres, références/bibliographie, etc.

#### **Rapport de projet – Contenu**

Le rapport de projet devra rassembler les éléments suivants :

* **Description du sujet (Maximum une page).**
* **Diagramme des cas d’utilisation.**
* **Description détaillée des cas d’utilisation**
* **Diagramme UML des classes.**
* **Difficultés rencontrées :** Élaborer et développer une application et ne rencontrer aucun pépin ou difficulté est illusoire. Alors, prenez en note les difficultés rencontrées, donnez-en une brève explication et décrivez la solution mise en place.
* **Ajouts bonis :** Énumérer les ajouts « non demandés » et qui permettent d’améliorer votre application. Expliquer en quoi ces ajouts améliorent et quels en sont les bénéfices pour votre application.
* **Journal du temps de travail :** Recenser tout le temps mis sur le projet, pour toutes les activités, pas seulement sur le codage : recherche sur le sujet, élaboration de diagramme de cas d’utilisation et de l’UML, rencontres/communication avec l’enseignante, développement/codage, élaboration du rapport de projet, et toutes autres activités en lien avec le projet synthèse.

Ce journal devrait être présenté sous forme de tableau à 4 colonnes : Date; nb d’heures; tâche exécutée; cumulatif. Pourrait ressembler à ceci :



* **Versionnage :** Lien ou fichier git pour les différentes versions de votre application.
* **Références et bibliographie/webographie, etc. :** Il n’y a pas de mal à prendre un bout de code d’internet. Il est toutefois obligatoire d’en citer la référence.

## Démonstration/présentation

Une présentation de votre projet à votre enseignante aura lieu durant la semaine des examens. Elle sera suivie de questions.

## Remise finale/livrables

|  |  |
| --- | --- |
| **Livrables** | **Date de remise** |
| Remise finale et complète (code et rapport de projet) | **15 décembre 2022 avant minuit** |